Texte REBUT

1

>voice1

Bonjour à tous et bienvenue dans le module , mise au Rebut ,avec ou sans fournisseurs.

Cette opération est gérée à partir du poste atelier

Mais avant de démarrer cette vidéo et pour plus de confort, nous allons nous mettre en mode grand écran en cliquant sur l'icône en bas à droite de votre écran

**>DELAY 1000**

>voice5

Mettre des produits au Rebut consiste à retirer de vos stocks des denrées alimentaires qui sont devenues impropres à la consommation pour diverses raisons (DLC dépassée, non consommable, aspect non conforme, ette cétéra )

A l’issue de la destruction physique des produits concernés, une mise a jour du stock dans vif doit etre réalisée

* Avec l’option mise au rebut fournisseur dans le cas ou vous connaissez le fournisseur des Marchandises
* Soit avec l’option mise eu rebut sans fournisseur dans le cas inverse.

>voice5

rappelons les objectifs et les prérequis pour ce tutoriel

L’objectif est d’Apprendre toutes les opérations pour réaliser des rebut avec ou sans Fournisseurs

Il est nécéssaire au préalable

De Maitriser Les principes l’utilisation de Pouti , ainsi que les notions de fournisseur,et il faut connaitre et savoir choisir les motifs de rebut

Ce tutoriel sera divisé en 3 chapitres :

La mise au rebut, avec fournissseur

La mise au rebut, sans fournisseur

Et enfin, comment revenir sur les mouvements saisis , pour les modifier

>voice1

Pour commencer ces opérations, nous nous connectons sur le poste atelier

Et nous choisissons le menu stock, puis mouvements divers

Dans la ligne Nature,vous faites **F 5** , pour définir la Nature du Rebut

Nous connaissons le fournisseur, nous choisissons donc le code , rebut, avec fournisseur

Saisir la date , et un numéro de chrono, dans le cas ou il y a des saisies en instance

Dans la ligne fournisseur, vous entrez son code , ou vous le choisissez dans la liste proposée par F5

>voice1

Il y a plusieurs motifs de rebut possibles , utilisez F 5 , pour obtenir la liste, et sélectionner celui qui convient.

Sur un mouvement, on ne peut mettre que des produits ayant le même motif de mise au rebut.

On ne peut pas mélanger un produit avec le motif DLC dépassée , avec un produit pour motif NON Conforme. Dans ce cas il faut créer deux mouvements

Ici nous choisissons le motif correspondant à un dépassement de date DLC <🡸 DLUo

Dans le zone lecture, si votre produit comporte une étiquette code barre, flachez ce code pour obtenir de facon automatique le code article et le numero de lot.  
Sinon, faire entrée , et composer le code artcle, ou le choisir via la liste produite par F5

Sur la ligne lot, faire F5 pour sélectionner le lot concerné

Modifiez , ou confirmez le code dépôt.

La quantité totale du lot vous est proposée, vous pouvez la valider ou la modifier pour prendre une quantité partielle  
.

Vérifier l’unité de poids , et la modifier si nécessaire , puis faire ENTRée

Si vous avez d’autres produits à mettre au Rebut sous le même **Code Motif,** ET même FOURNISSEUR recommencez les opérations décrites ci-dessus pour une autre article.  
créons un second rebut, avec le même motif.

le**s** rebut pour le **motif initialement choisi** étant terminés , nous utilisons F4 pour cloturer ce mouvement.

Vif propose alors l’edition du mouvement.

répondre OUI pour lancer cette édition. Les bons de mouvement édités doivent être archivés pour justifier les mises au rebut.

Sinon, sélectionner NON vous permet de revenir sur les saisies pour les modifier, comme nous le verrons au chapitre 3.

Puis faire F4, pour terminer la séquence

>voice5

Passons au chapitre 2  
Cette fois ci, ce sont des fruits et légumes que l’on doit mettre au Rebut , car impropre à la consommation, mais nous ne connaissons pas le fournisseur.

Faisons F5 , pour ouvrir la liste des natures de rebut

Et cette fois, nous utilisons le code correspondant au rebut, sans fournisseur

Nous entrons les éléments de l’entête

Et le motif du rebut.  
notez que dans ce cas , le code fournisseur n’est pas demandé

Poursuivons avec les informations de l’article et quantité.  
s’agissant d’un article non loti, le numero de lot n’est pas utilisé.

Et Nous terminons la séquence par F4

>voice1

Dans cette dernière partie , nous allons voir comment modifier un mouvement qui n’a pas encore

été finalisé.

Reprenons les éléments d’entête du mouvement de rebut avec fournisseur.

Faire F6 pour ne pas créer de nouvelle ligne , puis entrée pour validez l’entête proposée dans le tableau supérieur.

Les 2 articles qui constituent le mouvement s’affichent.

Nous désirons modifier la quantité sur la deuxième ligne , et mettre 50 kilos au lieu des 20 qui ont été saisis.

Il est impossible de modifier une ligne, nous allons donc la supprimer, puis la recréer avec la bonne quantité.

Pour ce faire , nous nous positionnons sur la ligne concernée, et nous utilisons F7 pour demander une suppression de la ligne.

Nous confirmons la suppression

Puis nous utilisons F3 pour créer une nouvelle ligne , afin de resaisir correctement

La ligne annulée.

Notre modification est terminée , nous utilisons F4

Et nous finalisons notre modification avec l’edition du mouvement corrigé.

Puis F4 pour revenir au menu initial.

>voice5

Voilà, ce tutoriel dédié aux rebut est terminé.

Si cette vidéo vous a plus, n'hésitez pas à la partager et souvenez-vous que l'équipe de formation est à votre disposition

Si vous ne vous sentez pas confortable pour réaliser les opérations directement en production, rappelez-vous, que vous pouvez toujours vous entraîner dans l'environnement de test, prévu à cet effet.

A très vite, pour un autre module de formation